



Plan de Cours : Maîtriser Figma pour le Design d'Interface

Objectifs du Cours :

- Comprendre les bases et l'interface de Figma.
- Apprendre à créer des designs interactifs.
- Collaborer efficacement sur des projets de design.

Durée :

4 semaines (8 sessions de 2 heures)

mois 1&2 : Introduction et Prise en Main

- Session 1 : Introduction à Figma
 - Présentation de Figma et ses avantages.
 - Création d'un compte et exploration de l'interface.
 - Configuration d'un projet.
- Session 2 : Bases du Design
 - Outils de base (cadres, formes, texte).
 - Utilisation des calques et des composants.
 - Gestion des couleurs et des typographies.

mois 3 : Design Avancé

- Session 3 : Composants et Styles
 - Création et gestion des composants.
 - Utilisation des styles globaux.
- Session 4 : Prototypage
 - Création de liaisons interactives.
 - Animation et transitions de base.

mois 4&5 : Collaboration et Projet

- Session 5 : Collaboration en Équipe
 - Partage de fichiers et gestion des autorisations.
 - Commentaires et retours en direct.
- Session 6 : Projet de Groupe
 - Début du projet de design collaboratif.
 - Répartition des tâches et gestion du travail.

mois 6,7,8: Finalisation et Présentation

• Session 7 : Finalisation du Projet

- Révisions et ajustements.
- Préparation pour la présentation.
- Session 8 : Présentation et Feedback
 - Présentation des projets devant la classe.
 - Feedback et évaluation.

Évaluation :

- Participation et exercices pratiques : 30%
- Projet final : 70%

Ressources Supplémentaires :

- Documentation officielle Figma.
- Tutoriels vidéo et forums de discussion.

Exercice : Créer une carte de profil simple dans Figma

Objectif : Explorer les outils de base de Figma en créant une carte de profil contenant une image, du texte et des formes.

Étape 1 : Créer un nouveau projet

- Ouvrez Figma et créez un nouveau fichier (Fichier > Nouveau).
- Sélectionnez l'outil "Frame" (F raccourci clavier) et choisissez un format d'artboard (par exemple, Desktop ou iPhone).

Étape 2 : Créer la structure de la carte

- Utilisez l'outil "Rectangle" (R) pour créer la carte principale (200x300 px).
- Ajoutez un autre cercle en haut pour représenter l'image de profil (outil Cercle : O).

Étape 3 : Ajouter du texte

- Utilisez l'outil "Texte" (T) pour ajouter :
 - Un nom : "Jean Dupont"
 - Un rôle : "Designer Graphique"
 - Une courte bio : "Passionné de design et d'illustration."

Étape 4 : Importer une image

- Cliquez sur le cercle ajouté plus tôt.
- Faites glisser une image depuis votre ordinateur ou utilisez Fill > Image > Importer.

Étape 5 : Ajouter des icônes et couleurs

- Ajoutez trois icônes (par exemple : LinkedIn, Twitter, Instagram) en utilisant des formes simples ou en important des SVG.
- Expérimentez avec la couleur de fond de la carte (outil Fill).
- Ajoutez des ombres avec l'outil **Effects > Drop Shadow**.

Étape 6 : Alignement et organisation

- Utilisez l'outil d'alignement pour centrer les éléments.
- Créez un groupe : sélectionnez tous les éléments et faites Cmd/Ctrl + G.

Compétences abordées :

- Utilisation des outils : Frame, Rectangle, Cercle, Texte.
- Importation d'image.
- Gestion des couleurs et effets.
- Alignement et organisation des calques.

Objectifs Pédagogiques :

- Manipuler les formes basiques (rectangle, cercle).
- Gérer les couleurs et les effets.
- Importer et insérer des images.
- Organiser et aligner les calques dans un projet.

Variante : Essayez de recréer une carte de profil inspirée de vos propres idées ou d'un design trouvé en ligne.

Astuce : Utilisez les raccourcis clavier :

- **R** = Rectangle
- **O** = Cercle
- **T** = Texte

F = Frame

Exercice : Créer la Page d'Accueil d'un Site Web dans Figma

Objectif : Découvrir les outils de base de Figma en créant la page d'accueil d'un site web simple comprenant une image, du texte et des boutons.

Instructions :

1. Créer un Nouveau Projet

- Ouvrez Figma et créez un nouveau fichier (Fichier > Nouveau).
- Créez un nouveau cadre (Frame) en sélectionnant l'outil **Frame (F)** et choisissez un format de page Web (par exemple : Desktop).

2. Créer l'En-tête

- Ajoutez un rectangle pour l'en-tête (outil **Rectangle : R**) couvrant toute la largeur du cadre.
- Ajoutez un logo (outil Ellipse ou Image Importée) et des liens de navigation (outil Texte : T).

3. Créer la Section Principale

- Ajoutez un titre principal et un sous-titre (outil **Texte : T**).
- Insérez une image d'illustration (outil Rectangle ou Import Image).
- Créez un bouton d'appel à l'action (outil **Rectangle + Texte**).

4. Ajouter une Section de Contenu

• Créez trois colonnes avec des icônes (outil **Ellipse ou Import SVG**) et des descriptions (outil **Texte**).

5. Ajouter un Pied de Page

• Créez un rectangle pour le pied de page avec du texte (outil Rectangle + Texte).

6. Travailler sur les Détails Visuels

- Ajoutez des couleurs et des typographies cohérentes.
- Expérimentez avec les ombres et les effets visuels.

7. Alignement et Organisation

- Utilisez l'outil d'alignement pour centrer les éléments.
- Créez un groupe (Cmd/Ctrl + G) pour regrouper les éléments de la page.

Objectifs Pédagogiques :

- Manipuler les formes basiques et outils de texte.
- Gérer les couleurs, les typographies et les effets.
- Créer une mise en page structurée pour un site web.

Variante : Essayez de créer une page d'accueil inspirée d'un site web existant.

Astuce : Utilisez les raccourcis clavier :

- **R** = Rectangle
- **O** = Cercle
- **T** = Texte
- **F** = Frame