



PARALLAX



PARALLAX

PARALLAX

Objectif

Créer un one-page complet (sujet au choix) en utilisant la structure du header parallax vu en cours (calques d'images, effet de profondeur au scroll et logo superposé).

Inutile de tout réécrire depuis zéro: vous pouvez repartir du code de base. Contentez vous d'adapter le rendu à votre projet.

Objectif

Le site doit contenir:

Un header parallax : Avec au moins 5 layers d'images (avec vitesse adaptée), un logo/titre superposé et un background.

Une section vidéo : Un module vidéo en autoplay, muted et loop (évitez les fichiers trop lourd!)

Des Micro-animations : 2 à 3 survols bien dosés (hover sur cartes, boutons, effets de filtres, images qui bougent...)

Une ou deux galerie(s) : En flexbox avec des images au bon format.

Une section "About" : Le pitch de votre sujet, avec une tagline ou un titre.

Un footer : Liens de navigation, réseaux, sources et crédits.

Objectif

Attention:

Pour le header partez de la base HTML / CSS / JS vue en classe.

Essayez autant que possible de rendre le site responsive.

Utilisez les sites ressources ou officiels pour trouver les images dont vous avez besoin (fanart.tv et cie)

Veillez à garder la même charte graphique (couleurs, typos, univers) sur l'ensemble du site.

Checklist

À vérifier absolument avant d'envoyer sur le ftp :

Header Parallax : 6 layers + titre/logo lisible.

Vidéo : fonctionnelle en autoplay, muted et loop.

Interactions : au moins 2 ou 3 effets au survol (hover).

Responsive : galeries et sections adaptées au mobile.

Contenu : section "À propos" explicite et bien rédigée.

Footer : liens d'ancrage/réseaux + mentions de copyright.

Test de rendu : vérifiez sur écran PC et smartphone.