

Photoshop



LA PLUME

La plume



Indique que le premier point est prêt à être posé.



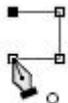
Click gauche pour poser un point. Un second click gauche pour relier les points entre eux.



Maintenir la touche maj pour créer des lignes verticales, horizontales...

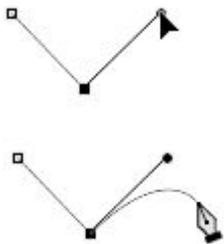


Laissez appuyer le bouton gauche et faites glisser la souris (le pointeur de la souris représente une flèche noire), une ligne droite directrice traverse le point d'ancrage. La plume dessinera alors une courbe qui suivra la tangente jusqu'au point d'ancrage.



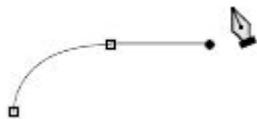
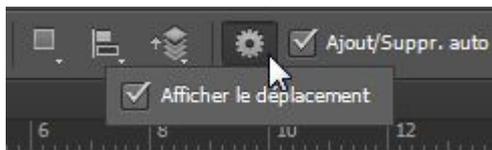
La fermeture du tracé se fait en cliquant sur le point d'origine (le tout premier point) : le curseur affichera un cercle à côté de la plume.

La plume



Sur un point déjà créé, sans relâcher la souris, appuyer sur Alt vous permet de créer une "cassure": la ligne d'entrée n'a pas de tangente contrairement à la ligne de sortie. Le point d'ancrage n'aura qu'une seule ligne directrice qui s'appliquera alors au segment suivant de votre tracé.

Afficher le déplacement



avant



après

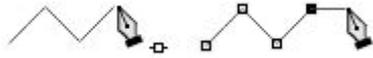
La plume

Annuler un point

Pour annuler un point pendant un tracé, on utilise la fonction basique ctrl+z.

Modifier un tracé existant

Reprendre un tracé en cours



Il est tout à fait possible de reprendre en cours de route, un tracé que nous n'avions pas eu le temps de terminer. Il suffit de le sélectionner en cliquant sur une des extrémités du tracé (un carré blanc apparaît à côté du curseur).

La plume

Ajout et suppression de points



Ajout/Suppr. Auto se trouve dans la barre d'options de l'outil plume.

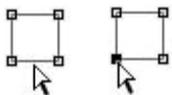
Il permet l'ajout direct de point (ou la suppression) sur le tracé



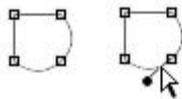
La plume

Ctrl et la plume

Appuyer sur ctrl en même temps que l'on utilise l'outil plume, permet de modifier, déplacer, sélectionner notre tracé.



Maintenir la touche ctrl et cliquer sur une ligne ou un point permet de sélectionner cette ligne ou ce point.



Quand le point d'ancrage est déjà visible (et blanc), un click dessus le sélectionne (en noir) et fait apparaître ses tangentes.

La plume

Les déplacements

Nb: Les déplacements de votre tracé ou de vos points d'encrage peuvent aussi s'effectuer avec l'outil de sélection de tracé: A

