

# Test figma :

## Réveil app : prototypage et design UI

UI / UX à designer 3 écrans

1 icone en 1024 x 1024 px

### Écran 1

choix de l'heure et jours de l'alarme, choix de la sonnerie

Éléments à incorporer :

Date

Jours

Heure & minute

Ajouter ou supprimer des alarmes

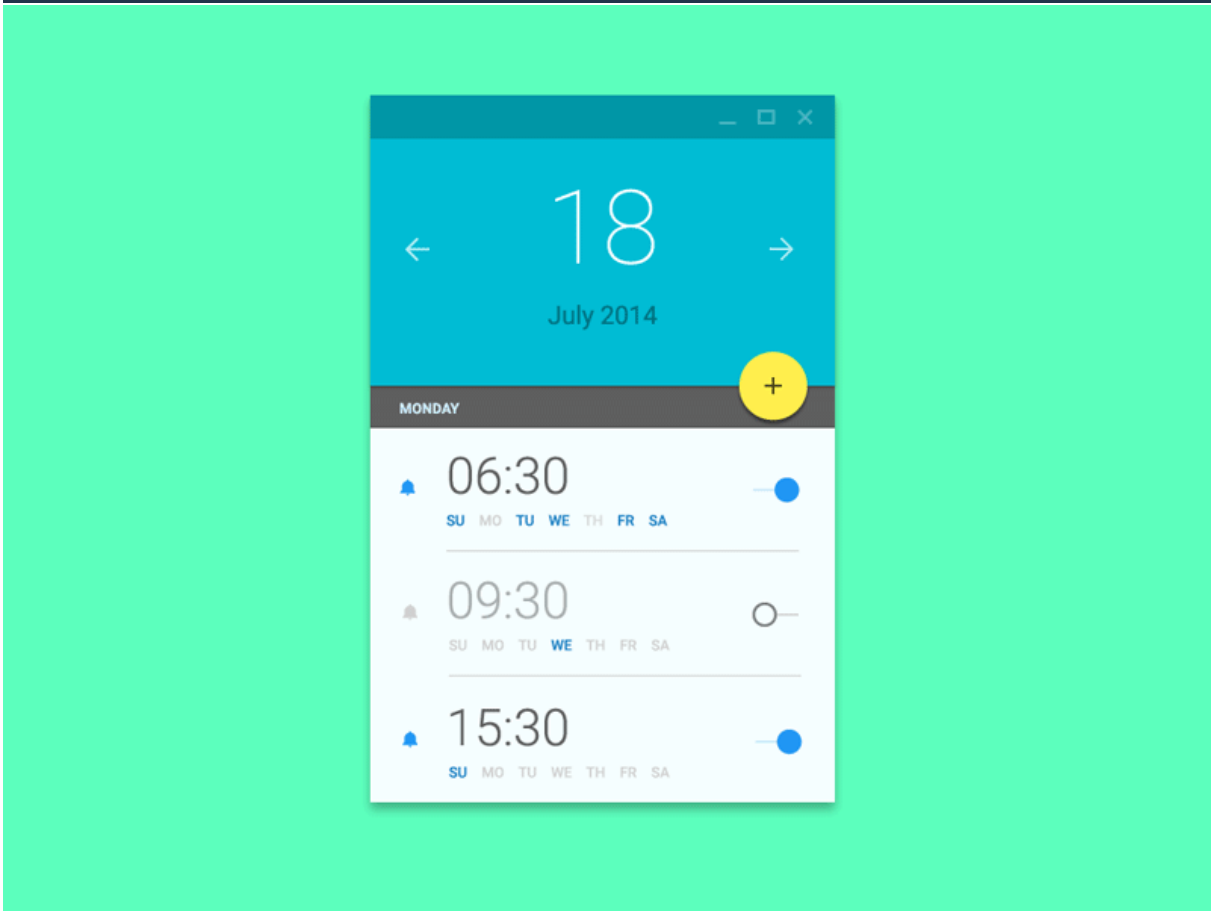
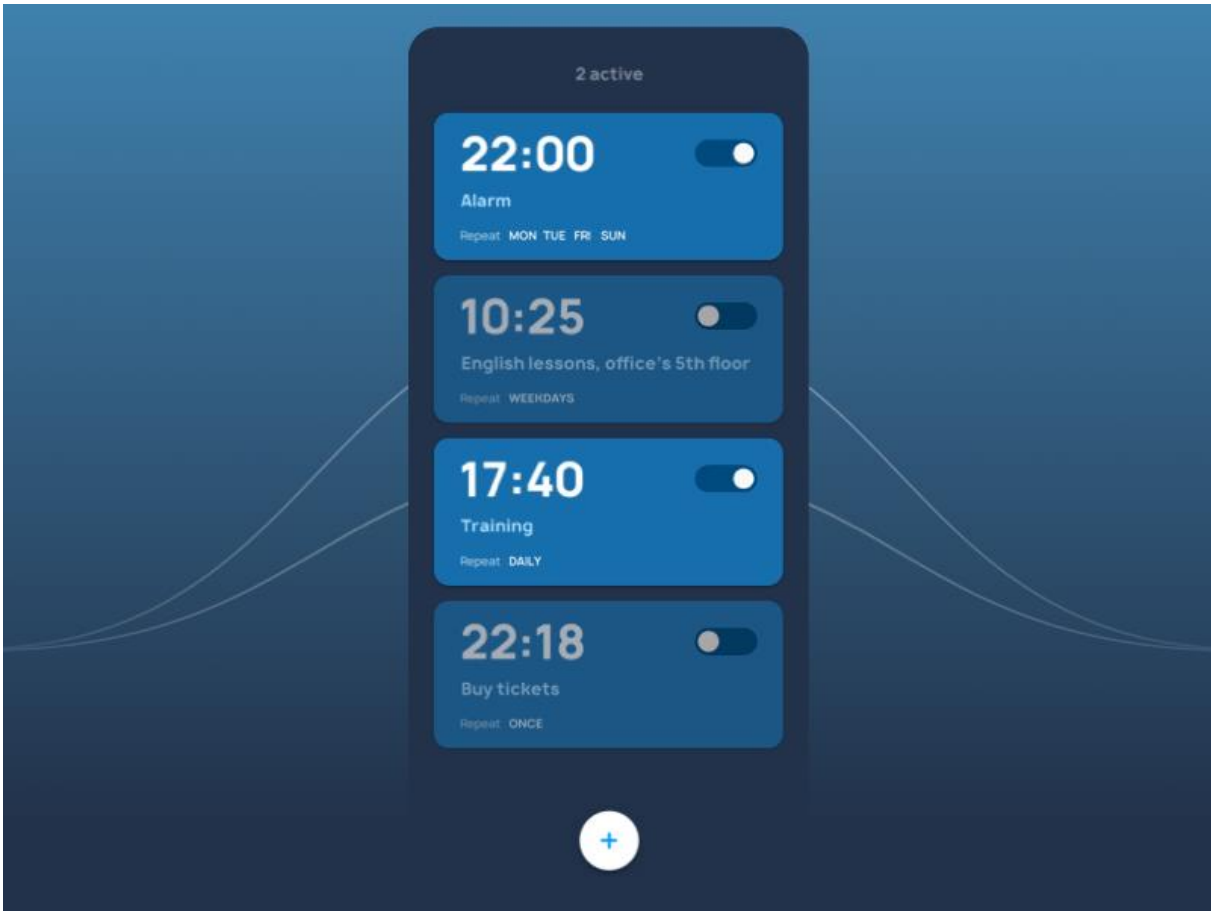
### Écran 2

Alarme en fonction : animation gif ou smart animate

### Écran 3

Fermeture de l'alarme

A remettre dans un dossier « app alarmclock » les png de votre app et le lien vers le prototypage



Exemple visuel