

Design Brief – Application de Carte de Crédit Virtuelle

1. L'application de Carte de Crédit Virtuelle permettra aux utilisateurs de générer et d'utiliser des cartes virtuelles liées à leur compte bancaire ou carte physique, afin de sécuriser leurs paiements en ligne et de mieux contrôler leurs dépenses.

2. Objectifs du projet

- Fournir une solution sécurisée pour les paiements en ligne.
- Permettre aux utilisateurs de gérer facilement leurs cartes virtuelles (création, limites, durée de validité).
- Offrir une expérience fluide avec une interface claire et intuitive.
- Instaurer la confiance par la transparence, la simplicité et la protection des données.

3. Public cible

- Jeunes adultes (18–35 ans) habitués aux achats en ligne.
- Professionnels effectuant des paiements réguliers à l'étranger.
- Utilisateurs sensibles à la cybersécurité et au contrôle budgétaire

4. Fonctionnalités clés

- Gestion des cartes virtuelles :
 - Création instantanée d'une carte virtuelle.
 - Définition de limites (montant, durée, usage unique ou multiple).
 - Suspension ou suppression rapide d'une carte.
- Sécurité et confidentialité :
 - Authentification biométrique (Face ID, empreinte).
 - Suivi des dépenses par catégorie et par carte.
 - Outils de budget (plafonds, alertes de dépassement).

5. Contraintes & exigences

- Design : interface épurée et premium, avec des codes couleurs financiers (confiance, sécurité : bleu, vert).
- Accessibilité : navigation simple, support multilingue, options d'accessibilité (mode sombre, contraste élevé).

6. Tonalité & style

- Sécurisant et fiable : rassurer l'utilisateur dès l'écran d'accueil.
- Moderne et technologique : inspiré des fintechs leaders.
- Simple et accessible : informations claires, pas de surcharge.