



.Prototype héros header compétence 1

À l'aide du visuel donné ,exercice héros header : est sleep explore

Créer un prototype animé dans Figma

1. Le prototype devra avoir un cta en auto layout
2. Le cta sera un composant avec 4 variantes
3. Une barre de navigation en auto layout, celle ci devra avoir les boutons suivant :
4. home -eat - sleep - explore
5. En dessous de la ligne de flottaison : un texte d'introduction de votre ville

Envoyer le lien du design et du prototype par mail

